

BASES DE LOS PREMIOS CRISTAL eSPORTS

Índice

1. Edición	2
2. Objetivo	2
3. Valores	2
4. Categorías	2
4.1 Categoría MOBA	3
4.2 Categoría Shooters	3
4.3 Categoría Móvil	3
4.4 Categoría Cartas	3
4.5 Categoría mejor creador de contenido audiovisual	4
4.6 Categoría Personaje del año	4
5. Modalidades	4
5.1 Mejor jugador	4
5.2 Mejor entrenador	5
5.3 Mejor equipo eSports	5
6. Requisitos Generales	5
7. Selección de las candidaturas	6
7.1 Jurado	6
7.2 Proceso de selección	6
8. Secretaría técnica	8

1. EDICIÓN

The Gamer eSports convoca la I Edición de los Premios Cristal eSports apostando por el auge, impulso y continuidad de esta actividad, además de contribuir a la consolidación de su industria. Se trata de 4 galardones que premian los méritos, el esfuerzo y labor que los profesionales de la industria eSport en España han logrado durante el año 2017 y que serán resueltos y comunicados al público general el día 7 de Julio.

2. OBJETIVO

The Gamer eSports pretende reconocer el esfuerzo de las personas físicas y entidades - nacionales e internacionales - que compiten en todo el territorio español, a nivel **nacional** y que a diario impulsan los esports en nuestro país. El objetivo de los premios es crear un punto de encuentro para los profesionales de la industria y posicionar la actividad esport y a sus profesionales como una actividad consolidada, reconociendo a éstos con los valores deportivos y de trabajo en equipo.

3. VALORES

El concurso persigue reconocer su trabajo, esfuerzo y dedicación por difundir e impulsar la práctica deportiva y la actividad de los eSports, manteniendo los valores deportivos y el trabajo en equipo.

4. CATEGORÍAS

Los galardones de los Premios Cristal eSports (en los sucesivo “Premio”) corresponderán al trabajo desarrollado en el periodo del año 2017 y se concederán en las siguientes categorías:

Los premios contemplan varias categorías, con sus propios requisitos de candidatura, selección y anunciación. Algunas de estas categorías también contemplaran varias modalidades de premio que tendrán sus propios requisitos.

4.1 Categoría MOBA

Sólo se tendrán en cuenta a juegos que cuenten con una competición profesional y con amplio seguimiento en España como League of Legends. Este galardón contará con tres premios únicos por cada una de las siguientes modalidades:

- Un único premio por la modalidad Mejor Jugador
- Un único premio por la modalidad Mejor Entrenador
- Un único premio por la modalidad Mejor Equipo

4.2 Categoría Shooters

Sólo se tendrán en cuenta a juegos que cuenten con una competición profesional y con amplio seguimiento en España como CS:GO. Este galardón contará con tres premios únicos por cada una de las siguientes modalidades:

- Un único premio por la modalidad Mejor Jugador
- Un único premio por la modalidad Mejor Entrenador
- Un único premio por la modalidad Mejor Equipo

4.3 Categoría Móvil

Sólo se tendrán en cuenta a juegos que cuenten con una competición profesional y con amplio seguimiento en España como Clash Royale. Este galardón contará con tres premios únicos por cada una de las siguientes modalidades:

- Un único premio por la modalidad Mejor Jugador
- Un único premio por la modalidad Mejor Entrenador
- Un único premio por la modalidad Mejor Equipo

4.4 Categoría Cartas

Sólo se tendrán en cuenta a juegos que cuenten con una competición profesional y con amplio seguimiento en España como Hearthstone. Este galardón contará con tres premios únicos por cada una de las siguientes modalidades:

- Un único premio por la modalidad Mejor Jugador
- Un único premio por la modalidad Mejor Entrenador
- Un único premio por la modalidad Mejor Equipo

4.5 Categoría mejor creador de contenido audiovisual

Será concedido a una persona o proyecto a título individual. Consiste en un único premio por esta categoría y se valorarán aspectos como la calidad del contenido, las habilidades comunicativas y la popularidad del candidato.

Los requisitos para la presentación de candidatura:

- Debe demostrar ser parte de un contrato de afiliación con alguna de las plataformas siguientes:
 - Youtube
 - Twitch
- Debe demostrar que su contenido cuenta con una periodicidad en sus publicaciones.
- Debe demostrar que los contenidos son de su propiedad intelectual.

4.6 Categoría Personaje del año

Será concedido la persona que más haya destacado en los eSports y cuya labor haya servido para expandir esta industria.

5. MODALIDADES

5.1 Mejor jugador

Se valorarán aspectos como la deportividad, habilidad, técnica y estrategia. El premio trata de reconocer y valorar la habilidad de la persona en el desarrollo de su profesión.

Los jugadores se podrán apuntar por su cuenta, aunque tendrá que demostrar su pertenencia a un equipo profesional.

5.2 Mejor entrenador

Será concedido a una persona a título individual. Se valorarán aspectos como la capacidad directiva, la dedicación y el esfuerzo aplicados, la técnica y los méritos conseguidos. El entrenador se presentará a título individual aunque tendrá que demostrar su pertenencia a un equipo profesional.

5.3 Mejor equipo eSports

Será concedido a modo colegial a una entidad formada por el conjunto de sus miembros. Se valorarán aspectos como los méritos conseguidos, la deportividad, la dedicación de sus profesionales y el trabajo en equipo.

Los requisitos para la presentación de candidatura a mejor equipo en todas sus modalidades son las siguientes:

- Tener propiedad intelectual de la marca.
- Estar dado de alta legalmente como entidad de lucro con actividad eSports en un registro mercantil.
- Demostrar su participación en alguna de las ligas eSport profesionales.

6. REQUISITOS GENERALES

Primera.- Para ser candidato para las categorías anteriores, excepto para la categoría Mejor Creador de Contenido Audiovisual, se requiere que la entidad con la que se formaba el contrato sea una entidad registrada en cualquiera de los registros mercantiles del territorio Español.

Segunda.- Los galardones **son meramente honoríficos** y no contarán con aportación económica alguna. Como parte del premio se entregará una estatuilla grabada con el nombre de los premios y su edición, categoría, modalidad y el ganador junto con un documento acreditativo con el acuerdo del Jurado.

Tercera.- Las presentaciones de candidatura se remitirán a la Secretaría Técnica del concurso a través de la página web <https://www.premioscristalesports.com> adjuntando documentación que se solicite en cada caso.

Cuarta.- Sólo serán consideradas las candidaturas que reúnan los requisitos establecidos en la presente convocatoria y cuya documentación sea entregada a través de la plataforma habilitada para ello a partir 12 de abril a las 23:59 del 13 de Mayo de 2018*, fecha de cierre de la convocatoria.

Dentro de los diez días siguientes a la fecha de cierre de la presente convocatoria, la Secretaría Técnica verificará que las candidaturas reúnan los requisitos establecidos en ésta y, en su caso, integrará los expedientes respectivos, mismos que someterá a la consideración del Jurado para que sean dictaminados.

Quinta.- El candidato deberá ser mayor de edad para todas las categorías

7. SELECCIÓN DE LAS CANDIDATURAS

7.1 Jurado

El Jurado calificador estará conformado por diferentes personas dependiendo de la categoría. En cada categoría habrá un Presidente de Jurado específico.

El jurado no podrá presentar candidatura por sí mismo.

El presidente del jurado general será Rubén Gutiérrez, el Director de The Gamer eSports.

7.2 Proceso de selección

El **proceso de selección** se realizará de la siguiente manera por los jurados.

PRIMERA ETAPA

Se realizará una selección entre todas las candidaturas válidas tras su estudio por el jurado de 5 nominados para las categorías y modalidades por mejor jugador, mejor equipo y mejor entrenador.

*Anexo 1. Cambio de fecha al Viernes 19 de Mayo de 2018

SEGUNDA ETAPA

Para las categorías de mejor jugador, mejor equipo y mejor entrenador se realizará una segunda etapa de selección entre los cinco nominados seleccionados en la primera etapa que consistirá en una votación popular abierta al público a través de la página web, de la que se escogerán a los 3 nominados finalistas. Estas tres nominaciones serán aquellas que tras el escrutinio de votos haya recibido más votos. El escrutinio estará gestionado por la Secretaría Técnica de los premios.

TERCERA ETAPA

Para las categorías y modalidades de mejor jugador, mejor equipo y mejor entrenador se realizará una tercera y última etapa de selección de un ganador entre los 3 nominados finalistas, que tras el estudio del jurado y deliberación de éste sobre los requisitos del premio, consideren el más adecuado.

ESPECIAL: Categoría al mejor creador de contenido audiovisual

Se realizará una selección entre todas las candidaturas válidas, tras su estudio por el jurado, de un premiado para la categoría de mejor creador de contenido audiovisual a través de una votación popular pública a través de la página web de los premios. El ganador será la candidatura más votada y el escrutinio de los votos será gestionado por la Secretaría Técnica de los premios bajo la supervisión del Director de The Gamer eSports. Se podrá votar hasta el final de la Segunda Etapa.

El Jurado deberá entregar su dictamen debidamente fundado, motivado y por escrito a la Secretaría Técnica de los premios. Las decisiones del Jurado se tomarán por mayoría de votos y serán inapelables. El Presidente del Jurado tendrá voto de calidad en caso de empate. El Jurado no podrá revocar sus propias resoluciones, que serán de su exclusivo arbitrio e incumbencia

Los resultados se harán públicos en la gala de los premios y se publicarán en la página web de los premios.

La presente convocatoria y bases podrán consultarse en la página web de los premios <https://www.premioscristalesports.com>.

Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos en definitiva por la Secretaría Técnica de los premios bajo la supervisión y acuerdo del Presidente del Jurado.

LA SECRETARÍA TÉCNICA

Presidente	Rubén Gutiérrez	Director de The Gamer Sports
Presidente Suplente y Consejero Primero	Roberto Carretón	Responsable de Audiovisuales The Gamer Sports
Consejera Segunda	Eva Alvariño	Publicista en The Gamer Sports
Secretaria Técnica	Blanca Lara González	Organización técnica de los premios y gala.

Madrid, Abril de 2018

ANEXO 1

Cambio de fecha de presentación de candidatura

La fecha inicial del 13 de Mayo de 2018 para el cierre de la convocatoria pasa a ser el 18 de Mayo de 2018.